



## **REGOLAMENTO TECNICO STAGIONE 2020**

**GARE** 42

**CAMPIONATI** 6 (7 gare per campionato, 6 valide, 1 scarto)

### **MODALITA' DI GARA**

- Tutte le gare si disputeranno con il sistema Giri+Tempo e non più Giri+Settori;
- Allo scadere dei 5 minuti della manche non si interromperà la corrente in pista ma i piloti dovranno raggiungere e tagliare il traguardo;
- Alla ripartenza della manche successiva tutte le macchine saranno schierate sulla stessa linea e partiranno con i distacchi registrati alla fine della manche precedente.

### **PUNTEGGI**

- Il sistema di punteggio sarà il seguente: 30-25-21-18-16-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1(dal 15° in poi);
- Punto addizionale per la Pole Position;
- Punto addizionale per il GPV;
- Punto addizionale per il vincitore della batteria.
  - Se il vincitore della prima batteria è un pilota che ha aperto la macchina in regime di parco chiuso o partito senza tempo, il punto di batteria verrà assegnato al 2° classificato;
- Se il GPV, la Pole Position o la vittoria della batteria sono realizzati da un pilota fuori classifica il punto addizionale verrà assegnato al pilota in classifica successivo.

### **CAMPIONATO PILOTI**

- Verrà stilata una classifica piloti che comprenderà tutti i punteggi dei singoli campionati;
- La graduatoria verrà stabilita in base ai Punti Totali VALIDI;

### **PENALITA'**

- Verranno penalizzati i primi 5 classificati di ogni gara: 25"-20"-15"-10"-5";
- Ogni pilota potrà accumulare fino a un massimo di 2'00 di penalità;
- I primi 5 classificati dei campionati 2019 partiranno penalizzati all'inizio dei campionati 2020;

### **QUALIFICHE**

- Per le qualifiche ogni pilota dovrà compiere un giro di lancio (non cronometrato) e un Hot Lap in cui verrà registrato il tempo di qualifica;
- L'ordine di ingresso è stabilito in base alla classifica generale e per gara 1 della classifica finale della stagione precedente;
- L'ordine di ingresso per il primo turno di qualifiche per i nuovi campionati sarà casuale;
- In caso di tempo identico tra due piloti verrà effettuato un giro veloce di spareggio.
  - Se il tempo identico è quello per la Pole Position il punto bonus verrà attribuito al vincitore dello spareggio.

- Solo in occasione dell'ultima gara di ogni campionato l'ordine di partenza verrà stabilito in base alla classifica generale. Le qualifiche verranno comunque disputate per assegnare il punto addizionale e stabilire l'ordine di scelta della corsia;

### **PARCO CHIUSO**

- Durante il turno di qualifica le macchine sono soggette al regime di parco chiuso;  
- E' vietato effettuare qualsiasi intervento sulla vettura tra il turno di qualifica e l'inizio della gara;  
- In caso di una necessaria modifica alla macchina in regime di parco chiuso comporta l'annullamento del tempo di qualifica e l'arretramento in ultima posizione.

### **GOMME**

- Ogni pilota avrà a disposizione 4 set di gomme Sideways ProSpeed 20x11 da utilizzare liberamente durante la stagione;  
- Le gomme sono personali e sarà il pilota a gestirle per tutta la durata della stagione;  
- Le gomme vanno tolte dalla macchina e riposte nella custodia, da lasciare al club, al termine di ogni gara;  
- Le gomme potranno essere pulite solo con zippo, altri liquidi o lubrificanti per la pulizia sono vietati;  
- Non verranno forniti set di gomme supplementari durante l'arco della stagione.

### **PRESENZE**

- A fine stagione verrà stilata la classifica delle presenze. Chi supererà la metà delle gare +1 (22 gare minimo) avrà diritto al premio di fine stagione.

### **PILOTI FUORI CLASSIFICA**

- A partire da gara 6 di ogni campionato chi avrà disputato meno di 3 gare correrà fuori classifica, ovvero bisogna disputare almeno 3 gare delle prime 5 per essere in classifica;  
- I piloti fuori classifica verranno inseriti nella classifica finale della gara, prenderanno punti (esclusi punti bonus) e penalità conformi alla loro posizione;  
- Punti e penalità per i piloti che sono in classifica verranno conteggiati escludendo i piloti fuori classifica.

### **INTERRUZIONE GARA e CAMBIO AUTO**

- In caso di problemi non imputabili alla pista la gara non sarà interrotta;  
- In caso di guasto irreparabile o impossibilità nel concludere la gara in sicurezza sarà possibile effettuare il cambio auto con un muletto (le gomme dovranno essere smontate dalla prima macchina e montate sul muletto sempre durante lo svolgimento della manche).

## **CAMPIONATI STAGIONE 2020**

### **REVO SLOT Corsie Fisse (Campionato abbinato con Ascari Club Meda)**

#### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto come campionato interno del CiSlot;

-Le gare 1-3-5-7 saranno sommate alle stesse disputate all'Ascari Club di Meda per un campionato itinerante;

Le gare si disputeranno con l'opzione del consumo di carburante.

## **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap con la stessa auto, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale;

-Per gara 1 l'ordine di ingresso nelle qualifiche sarà casuale.

## **GT-PROTOTIPI**

### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto.

### **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale.

### **REGOLAMENTO**

- Sono ammessi tutti i modelli GT o LMP di tutte le marche solo a trazione posteriore (no 4WD);
- Sarà possibile utilizzare eventuali nuovi modelli purché conformi alle caratteristiche di categoria;
- I motori disponibili saranno 2:

FLAT 6

Boxer2 (solo in configurazione in-linea)

- E' ammessa qualsiasi modifica all'assetto della macchina;
- Pesi e magneti vietati;
- E' possibile effettuare il cambio di macchina durante lo svolgimento del campionato.

## **GRUPPO C**

### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto.

### **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale.

### **REGOLAMENTO**

- I modelli sono le Gruppo C della Slot.it solo a trazione posteriore (no 4WD) modello da scatola;
- Modello da scatola si intende macchina con componenti di fabbrica così come viene tolta dalla confezione;
- L'impianto luci è facoltativo;
- Pesi e magneti vietati;
- E' possibile effettuare il cambio di macchina durante lo svolgimento del campionato;

## **ABARTH 2000**

### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto.

### **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap con la stessa auto, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale;

-Per gara 1 l'ordine di ingresso nelle qualifiche sarà casuale.

### **REGOLAMENTO:**

- Le vetture sono le Abarth 2000 Nonno Slot, modello da scatola;

- Modello da scatola si intende macchina con componenti di fabbrica così come viene tolta dalla confezione;

## **GT3**

### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto.

### **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale.

### **REGOLAMENTO:**

- Possono essere utilizzati modelli GT3 di tutte le marche ai quali sarà possibile apportare solo le seguenti modifiche:

- I motori ammessi saranno 3:

Baby King NSR

Scaleauto Sprinter Junior

Sideways Baby Raptor

- Rapporti liberi;

- Sospensioni libere;

- E' consentita la sostituzione del telaio e del banchino;

- Solo per Audi R8 e Porsche 997 NSR è possibile la sostituzione dell'abitacolo originale con quello in lexan;

- Pesi e magneti vietati;

- Tutti i componenti non citati devono rimanere di serie;

- E' possibile effettuare il cambio di macchina durante lo svolgimento del campionato.

## **NINCO OLD DTM Corsie Fisse**

### **GARE**

Verranno disputate 7 gare con 1 scarto.

La corrente in pista sarà di 12,5 volt;

Le gare si disputeranno con l'opzione del consumo di carburante.

### **ORDINE DI PARTENZA**

Qualifiche Hot Lap con la stessa auto, L'ordine di partenza verrà deciso in base alla classifica generale.